

Pixel art - livello 1

Disegnare con i numeri (6-10 anni)

a cura di: **Maria Cecilia Verri** | Informatica

I computer parlano un linguaggio fatto di numeri: riescono a rappresentare anche disegni e fotografie usando solo numeri: prova anche tu!

Ogni disegno, se lo guardi con una potentissima lente di ingrandimento, può essere rappresentato da tanti quadretti: nelle immagini in bianco e nero i quadretti possono essere bianchi o neri.

Prendiamo per esempio il disegno di una casetta:

La prima riga della casetta è formata da **4 quadretti bianchi, un quadretto nero e poi altri 4 quadretti bianchi**, perciò la **prima riga** può essere rappresentata con i numeri **4,1,4**.

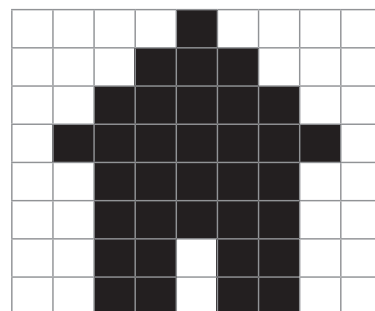
Il primo numero di ogni riga rappresenta sempre quadretti bianchi, perciò, se una riga inizia con un quadretto nero, il primo numero sarà 0.

Allo stesso modo la **seconda riga** sarà rappresentata dai numeri **3,3,3**, che vuol dire: **3 quadretti bianchi, 3 neri e 3 bianchi**. E così ogni riga può essere descritta con dei numeri.

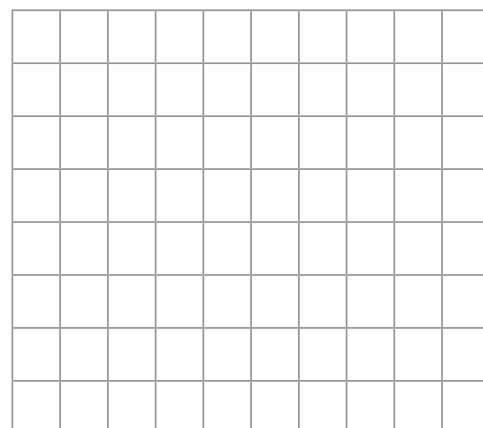
ADESSO DISEGNA TU!

Prova a disegnare nei quadretti quello che viene descritto dai numeri e scopri cosa rappresenta: ricorda, il **primo numero** rappresenta **sempre il bianco**!

4,1,4
3,3,3
2,5,2
1,7,1
2,5,2
2,5,2
2,2,1,2,2
2,2,1,2,2



2,2,2,2,2
1,8,1
1,8,1
1,8,1
1,8,1
2,6,2
3,4,3
4,2,4



HAI SCOPERTO L'IMMAGINE SEGRETA?