

CAMPUS SCIENZE SOCIALI

(Via delle Pandette, 32 - Firenze)

15 SETTEMBRE 2026 - DALLE 15:30 ALLE 19:30

Tutte le attività non specificate in questa pagina sono adatte a tutte le fasce d'età. I divulgatori adatteranno il loro modo di esporre i contenuti all'età degli Utenti.

ELENCO ATTIVITA' 3-6 ANNI

Area Biologia

La Spesa Sostenibile (Gioco)

Frequenza libera

I partecipanti impareranno a: scegliere alimenti di stagione, leggere etichette e ingredienti, capire la provenienza dei prodotti, riconoscere imballaggi ecologici, ridurre gli sprechi alimentari.

Target: dai 3 ai 6 anni, dai 7 ai 13 anni

ELENCO ATTIVITÀ TARGET 7-13 ANNI

Area Biologia

La Spesa Sostenibile (Gioco)

Frequenza libera

I partecipanti impareranno a: scegliere alimenti di stagione, leggere etichette e ingredienti, capire la provenienza dei prodotti, riconoscere imballaggi ecologici, ridurre gli sprechi alimentari.

Target: dai 3 ai 6 anni, dai 7 ai 13 anni

Area Giurisprudenza

Avventura nell'intelligenza artificiale (Gioco)

Frequenza libera

Descrizione: gioco dell'oca per ragazzi delle medie inferiori e superiori ispirato all'intelligenza artificiale.

Target: dai 7 ai 13 anni, dai 14 ai 18 anni

Aree Giurisprudenza, Scienze Politiche

Frammenti religiosi (Gioco)

Frequenza libera

Descrizione: si proporrà ai partecipanti (grandi e piccini) di ricostruire un puzzle di immagini religiose legate al territorio della Toscana a partire dai frammenti che verranno consegnati in una busta.

Target: dai 7 ai 13 anni, dai 14 ai 18 anni, adulti

Area Scienze Politiche

Mettiti in gioco per l'acqua! (Gioco, Mostra)

Frequenza libera

Descrizione: mostra su campagne di tutela della risorsa idrica e gioco quiz su acqua e rifiuti.

Target: dai 7 ai 13 anni, dai 14 ai 18 anni, adulti

ELENCO ATTIVITA' DAI 14 ANNI IN POI

Area Economia

Caccia finanziaria (Gioco)

Con prenotazione (all'indirizzo prenotazioni.scienzeestate@unifi.it. A partire dal 1 settembre)

Descrizione: l'attività consente ai partecipanti di conoscere il mondo della finanza attraverso una sfida a squadre. Il gioco è proposto come spunto di riflessione per avvicinare i partecipanti alle questioni legate all'educazione finanziaria. Il gioco è strutturato in tappe, ad ognuna di queste tappe ogni squadra riceve un elenco di domande e alcuni "indizi" che permettono di avere le conoscenze per rispondere alle domande.

Target: dai 14 ai 18 anni, adulti

Educazione Finanziaria: quanto ne sai? Scoprilò! (Gioco)

Frequenza libera

Descrizione: attività interattiva in cui i partecipanti possono mettersi alla prova con brevi quiz e giochi di educazione finanziaria. Al termine, ricevono un feedback immediato sul proprio livello di consapevolezza finanziaria. L'obiettivo è stimolare una riflessione sulle proprie conoscenze e scelte economiche quotidiane.

Target: dai 14 ai 18 anni, Adulti

Presentazione del MOOC “L’economia non è (solo) un gioco” (Dimostrazione, Gioco)

Frequenza libera

Descrizione: Presentazione del MOOC “L’economia non è (solo) un gioco” indirizzata sia ai docenti (scuole superiori, Università) che a studenti (scuole superiori e università)

Target: dai 14 ai 18 anni, Adulti

Quando un’azienda va bene? (Gioco)

Frequenza libera

Descrizione: si ragiona e si gioca sulle basi degli equilibri aziendali, simulando numeri di bilancio

Target: dai 14 ai 18 anni, Adulti

Città sostenibili. Giochi per immaginare la città del futuro (Gioco)

(Attività che sostituisce il seminario previsto dalle 15:30 alle 17:00 in aula 004 dell’edificio D15)

Frequenza libera, fino a esaurimento posti

Descrizione: Verranno presentati due giochi sui temi di economia circolare (Circular City) e cittadinanza attiva (Se fossi sindaco).

Attività gestita da Dario Menicagli, ARCO di Fondazione PIN

Target: dai 14 ai 18 anni, Adulti

17:00 – 18:00

BABELING dal vivo: il podcast su blockchain e IA esce dallo studio (Seminario)

Aula 005 - edificio D15

Frequenza libera, fino a esaurimento posti

Descrizione: BABELING è il podcast dell’Università di Firenze che trasforma la ricerca su blockchain e intelligenza artificiale in storie per tutti. Per ScienzEstate esce dallo studio e porta dal vivo uno dei suoi episodi, con ospiti a sorpresa. Un incontro aperto per capire le tecnologie che stanno cambiando la nostra vita quotidiana.

Target: dai 14 ai 18 anni, adulti

Area Giurisprudenza

Avventura nell’intelligenza artificiale (Gioco)

Frequenza libera

Descrizione: gioco dell'oca per ragazzi delle medie inferiori e superiori ispirato all'intelligenza artificiale.

Target: dai 7 ai 13 anni, dai 14 ai 18 anni

Aree Giurisprudenza, Scienze Politiche

Frammenti religiosi (Gioco)

Frequenza libera

Descrizione: si proporrà ai partecipanti (grandi e piccini) di ricostruire un puzzle di immagini religiose legate al territorio della Toscana a partire dai frammenti che verranno consegnati in una busta.

Target: dai 7 ai 13 anni, dai 14 ai 18 anni, adulti

17:30 – 18:30

L'intelligenza costituzionale di una Pace disarmata e disarmante (Seminario)

Aula 004 – Edificio D15

Frequenza libera, fino a esaurimento posti

Descrizione: incontro di carattere divulgativo multidisciplinare sulla pace e la giustizia fra le nazioni

Target: dai 14 ai 18 anni, adulti

Area Scienze Politiche

Mettiti in gioco per l'acqua! (Gioco, Mostra)

Frequenza libera

Descrizione: mostra su campagne di tutela della risorsa idrica e gioco quiz su acqua e rifiuti.

Target: dai 7 ai 13 anni, dai 14 ai 18 anni, adulti

Biblioteca di Scienze sociali

Tra libri e idee: un gruppo di lettura tra università e città (Gioco, Laboratorio, Seminario)

Con prenotazione

Descrizione: un laboratorio partecipato per immaginare e progettare insieme un gruppo di lettura condiviso tra Università e città. Studenti e cittadinanza si incontrano per confrontarsi su lettura, storie, scienza e società, costruendo idee concrete per uno spazio stabile di confronto e condivisione.

Target: dai 14 ai 18 anni, adulti

Orientamento Scuola di Economia, Scuola di Giurisprudenza, Scuola di Scienze Politiche “Cesare Alfieri”

Frequenza libera

Target: dai 14 anni in poi

ELENCO ATTIVITA' ADULTI

Area Economia

Caccia finanziaria (Gioco)

Con prenotazione (all'indirizzo prenotazioni.scienzestate@unifi.it. A partire dal 1 settembre)

Descrizione: l'attività consente ai partecipanti di conoscere il mondo della finanza attraverso una sfida a squadre. Il gioco è proposto come spunto di riflessione per avvicinare i partecipanti alle questioni legate all'educazione finanziaria. Il gioco è strutturato in tappe, ad ognuna di queste tappe ogni squadra riceve un elenco di domande e alcuni “indizi” che permettono di avere le conoscenze per rispondere alle domande.

Target: dai 14 ai 18 anni, adulti

Ore 17:00 – 18:00

L'Europa e la pace (Seminario)

Aula didattica Biblioteca

Frequenza libera, fino a esaurimento posti

Descrizione: lo scopo del seminario è riflettere sul nuovo compito di pace che l'Unione Europea è chiamata ad assumere. Al seminario saranno invitati studiosi, rappresentanze studentesche e responsabili di associazioni e movimenti impegnati nella costruzione di pace.

Target: per adulti

Educazione Finanziaria: quanto ne sai? Scoprilò! (Gioco)

Frequenza libera

Descrizione: attività interattiva in cui i partecipanti possono mettersi alla prova con brevi quiz e giochi di educazione finanziaria. Al termine, ricevono un feedback immediato sul proprio livello di consapevolezza finanziaria. L'obiettivo è stimolare una riflessione sulle proprie conoscenze e scelte economiche quotidiane.

Target: dai 14 ai 18 anni, Adulti

Presentazione del MOOC “L'economia non è (solo) un gioco” (Dimostrazione, Gioco)

Frequenza libera

Descrizione: Presentazione del MOOC “L'economia non è (solo) un gioco” indirizzata sia ai docenti

(scuole superiori, Università) che a studenti (scuole superiori e università)

Target: dai 14 ai 18 anni, Adulti

Quando un'azienda va bene? (Gioco)

Frequenza libera

Descrizione: si ragiona e si gioca sulle basi degli equilibri aziendali, simulando numeri di bilancio

Target: dai 14 ai 18 anni, Adulti

Città sostenibili. Giochi per immaginare la città del futuro (Gioco)

(Attività che sostituisce il seminario previsto dalle 15:30 alle 17:00 in aula 004 dell'edificio D15)

Frequenza libera, fino a esaurimento posti

Descrizione: Verranno presentati due giochi sui temi di economia circolare (Circular City) e cittadinanza attiva (Se fossi sindaco).

Attività gestita da Dario Menicagli, ARCO di Fondazione PIN

Target: dai 14 ai 18 anni, Adulti

Il lavoro ha perso centralità? Un'esperienza interattiva per esplorare come stanno cambiando le nostre priorità (Laboratorio, Seminario)

Frequenza libera

Descrizione: un'attività interattiva che invita i partecipanti a riflettere sulle priorità tra vita e lavoro e la modalità con cui attualmente le persone approcciano al lavoro e alle scelte che concernono il lavoro. Attraverso scelte e scenari realistici, si esplorano fenomeni come quelli noti della Great Resignation e del Quiet Quitting.

Target: Adulti

17:00 – 18:00

Aree Economia

BABELING dal vivo: il podcast su blockchain e IA esce dallo studio (Seminario)

Aula 005 - Edificio D15

Frequenza libera, fino a esaurimento posti

Descrizione: BABELING è il podcast dell'Università di Firenze che trasforma la ricerca su blockchain e intelligenza artificiale in storie per tutti. Per ScienzEstate esce dallo studio e porta dal vivo uno dei suoi episodi, con ospiti a sorpresa. Un incontro aperto per capire le tecnologie che stanno cambiando la nostra vita quotidiana.

Target: dai 14 ai 18 anni, adulti

Aree Giurisprudenza, Scienze Politiche

Frammenti religiosi (Gioco)

Frequenza libera

Descrizione: si proporrà ai partecipanti (grandi e piccini) di ricostruire un puzzle di immagini religiose legate al territorio della Toscana a partire dai frammenti che verranno consegnati in una busta.

Target: dai 7 ai 13 anni, dai 14 ai 18 anni, adulti

17:30 – 18:30

L'intelligenza costituzionale di una Pace disarmata e disarmante (Seminario)

Aula 004 – Edificio D15

Frequenza libera, fino a esaurimento posti

Descrizione: incontro di carattere divulgativo multidisciplinare sulla pace e la giustizia fra le nazioni

Target: dai 14 ai 18 anni, adulti

Area Scienze Politiche

Mettiti in gioco per l'acqua! (Gioco, Mostra)

Frequenza libera

Descrizione: mostra su campagne di tutela della risorsa idrica e gioco quiz su acqua e rifiuti.

Target: dai 7 ai 13 anni, dai 14 ai 18 anni, adulti

Biblioteca di Scienze sociali

Tra libri e idee: un gruppo di lettura tra università e città (Gioco, Laboratorio, Seminario)

Con prenotazione

Descrizione: un laboratorio partecipato per immaginare e progettare insieme un gruppo di lettura condiviso tra Università e città. Studenti e cittadinanza si incontrano per confrontarsi su lettura, storie, scienza e società, costruendo idee concrete per uno spazio stabile di confronto e condivisione.

Target: dai 14 ai 18 anni, adulti